

Cuaderno de Trabajo | **Design Thinking&Doing**



Empezamos con las Personas

Rediseñamos la experiencia...de tu compañero.

#Empatía

#Entrevista

01

🕒 10min (5 minutos. Cambio de roles & repetimos)

#Profunfiza

02

🕒 10min (5 minutos. Cambio de roles & repetimos)



Reenfoca tu pregunta_ Reto inicial

Cuanto más potente (y diferente) es la pregunta, lo mismo ocurre con la solución

#Replantear

#Recomendaciones

Necesidades: Cosas que están intentando hacer (Usa verbos)

Insights: Nuevos descubrimientos acerca de los sentimientos de tus compañeros/la chispa de tu diseño. Algo que nadie se había parado a pensar y sin embargo es un gran oportunidad de mejora

03

🕒 5 min

#Redefine el Reto

¿Cómo podríamos _____
Reformula tu insight principal

----- ?

04

🕒 5 min



Diferentes alternativas para Testear

#Ideación

Tú Reto

#Creatividad Salvaje

Esquematiza 3-5 ideas radicales que resuelvan la necesidad de tu usuario 05

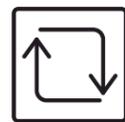
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

#Aprendiendo

🕒 5 min

Comparte tus soluciones y captura feedback 06

🕒 10min (5 minutos. Cambio de roles & repetimos)



Basándonos en el Feedback

Estamos diseñando **CON** el usuario, no **PARA** él.

#Iterar

#Refleja

Haz un esquema de tu gran idea



Construye para aprender, no para validar.

Debe ser la chispa de una interesante conversación.

#Prototipa

#Construye

Haz algo con lo que tu usuario pueda interactuar

[Aquí no]

08

🕒 5 min

#Comparte

❤️ HA FUNCIONADO

🚀 PODRÍA MEJORARSE

🗣️ PREGUNTAS

💡 IDEAS

🕒 10min (5 minutos. Cambio de roles & repetimos)